Temat: Tworzenie stron internetowych
w języku HTML . Wstawianie grafik i Odsyłaczy.

**Zadanie 2**

1. Otwórz nowy dokument tekstowy w Notatniku i utwórz nową podstronę, zapisz ją pod nazwą **grafika.html** w folderze z plikami Twojej strony. Pamiętaj o zapisaniu jej z kodowaniem UTF-8.
2. Pomiędzy znacznikami tytułu umieść ZABAWA Z GRAFIKĄ.

Pomiędzy znacznikami nagłówka umieść **Moja zabawa z grafiką.**

**Wstaw linię poziomą grubości 3 px dowolnego koloru**

Umieść wyśrodkowany plik **gloszp.gif**

**Pod obrazkiem napisz nazwę swojej szkoły**

**Umieść jedno ze zdjęć z folderu AKADEMIA KULTURY I SZTUKI**

**Pod zdjęcie podepnij odsyłacz do strony szkoły.**

**Pomiędzy znacznikami akapitu (<P></p>) napisz dowolny fragmentu tekstu i umieść obok niego zdjęcie – umieść tekst po lewej stronie obrazka.**

**Dwa wiersze niżej napisz POPRZEDNIA STRONA i zrób odsyłacz do pierwszej strony Twojego serwisu: <a href=”index.html”>**

# Materiał dydaktyczny:

W Internecie zostały przyjęte dwa podstawowe standardy graficzne - GIF i JPG - które charakteryzują się znaczną kompresją, a tym samym relatywnie niewielkimi rozmiarami plików graficznych.

**Wstawianie grafiki do dokumentu**

![[zielona kropka]]()Podstawowa konstrukcja ma następującą postać: **<IMG SRC="plik\_graficzny">**

IMG jest skrótem od Image (obraz), natomiast SRC jest skrótem od Source (żródło). Efekt zastosowania konstrukcji jest następujący:

![[TUCOWS]]()

Jeśli nie stosujemy żadnych dodatkowych parametrów, obrazek jest ustawiany przy lewym brzegu dokumentu i ma wielkość oryginału. Możemy jednak użyć szeregu parametrów, które zmienią położenie, wielkość i inne cechy obrazka.

![[zielona kropka]]()Wielkość obrazka możemy regulować za pomocą parametrów HEIGHT (wysokość) i WIDTH (szerokość). Na przykład:

**<IMG SRC="tucows.gif" HEIGHT=150>**

**<IMG SRC="tucows.gif" WIDTH=200>**

Możemy również zdeformować obrazek, podając arbitralne wartości wysokości i szerokości obrazka:

**<IMG SRC="tucows.gif" WIDTH=200 HEIGHT=50>**

Przy zwiększaniu wymiarów w stosunku do wartości oryginalnych pamiętajmy o malejącej rozdzielczości obrazka na ekranie przeglądarki.

![[TUCOWS]]()

![[zielona kropka]]()Parametr BORDER=x pozwala wyświetlić wokół obrazka ramkę o grubości równej x pikseli:

<IMG SRC="tucows.gif" WIDTH=120 HEIGHT=160 **BORDER=5>**

![[TUCOWS]]()

![[zielona kropka]]()Parametry VSPACE (vertical space) i HSPACE (horizontal space) pozwalają ustalić odległość obrazka, w pikselach, od oblewającego go tekstu:

<IMG SRC="tucows.gif" HSPACE=50>

*Ten tekst ![[TUCOWS]]()jest odsunięty od obrazka o 50 pikseli w poziomie.*

*A ten, ![[TUCOWS]]()o 100 pikseli*

<IMG SRC="tucows.gif" VSPACE=50>

![[TUCOWS]]()*Ten obrazek jest odsunięty od akapitu poprzedzającego i następującego po nim o 100 pikseli w pionie*

![[zielona kropka]]()Odrębny, specjalny zespół parametrów, ALIGN=abc, steruje pozycją obrazka w stosunku do oblewającego go akapitu.

Konstrukcja ma postać <IMG SRC="obrazek" ALIGN=abc>

![[List]]()**ALIGN=left** abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc

![[List]]()**ALIGN=right** abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc

![[List]]()**ALIGN=top** abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc

![[List]]()**ALIGN=bottom** abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc

![[List]]()**ALIGN=middle** abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc abc

**Odsyłacze**

![[zielona kropka]]()Odsyłaczem jest konstrukcja, która wskazuje pewne miejsce w Internecie i pozwala skoczyć do niego za pomocą kliknięcia na niej myszką. Jej konstrukcję można obrazowo przedstawić w postaci:

**<A HREF="miejsce\_docelowe">Tekst, na którym należy kliknąć</A>**

Gdy utworzymy odsyłacz, ciąg znaków "tekst, na którym należy kliknąć" będzie zaznaczony innym kolorem, zazwyczaj niebieskim, i podkreślony. Na przykład odsyłacz do miesięcznika ENTER:

[Tutaj znajdziesz miesięcznik ENTER](http://www.enter.pl/)

Gdy przesuniesz kursor myszki nad odsyłacz, kursor przyjmie postać rączki, natomiast w wierszu statusu przeglądarki powinna się pojawić informacja http://www.enter.pl. Kliknięcie spowoduje natychmiastowy skok do wskazanego miejsca ("natychmiastowość" jest pojęciem względnym - niekiedy trwa to koszmarnie długo!).

**ISTOTNA UWAGA**: przy tworzeniu odsyłaczy należy zwracać uwagę na wielkość liter w odsyłaczach. Dla wielu serwerów internetowych ta sama wielka i mała litera są dwoma różnymi znakami, więc "MojaFirma" nie jest tym samym co "mojafirma". Praktyka pokazuje, że wiele osób nie zwraca na to uwagi, wskutek czego nie można wczytać strony albo obrazka czy pliku dźwiękowego na konkretnej stronie - gdy plik na serwerze zawiera jakieś wielkie litery, koniecznie należy to uwzględnić w odsyłaczu.

Do jakich miejsc możemy się odwoływać?

![[zielona kropka]]()Oczywiście najczęściej stosujemy odsyłacze do stron WWW, których charakterystycznym elementem jest ciąg http://. Konstrukcja może więc mieć postać:

**<A HREF="http://host.domena>Tekst</A>.**

W pokazanym wyżej przykładzie WordPerfect Magazine posłużyliśmy się adresem http://www.wpmag.com, gdzie host=www, a domena=wpmag.com. Konieczne jest oczywiście użycie w adresie na początku http://.